

B+

## TUGAS AKHIR

### **PROPOSAL UJI KOMPETENSI KEAHLIAN FILM PENDEK SMK PENCETAK PENGUSAHA MUDA “HOBI YANG DIBAYAR”**

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagai Persyaratan Mengikuti  
Uji Kompetensi Keahlian Tahun Pelajaran 2020/2021*



Oleh :

**Wahyu Zulkarnain Puja Kesuma**  
0027233643

**PROGRAM KEAHLIAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA  
KOMPETENSI KEAHLIAN MULTIMEDIA  
SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN TRI SUKSES  
2020/2021**

## **LEMBAR PENGESAHAN UKK**

Proposal Uji Kompetensi Keahlian Multimedia yang di susun oleh:

Nama : Wahyu Zulkarnain Puja Kesuma  
NIS : 0022066346  
Program Studi Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika  
Kompetensi Keahlian : Multimedia  
Dengan Judul : Hobi Yang Dibayar

**LAPORAN TUGAS AKHIR INI TELAH DI SETUJUI UNTUK  
MENGIKUTI UJIAN KELAYAKAN**

Natar, 31 Maret 2021

**Kepala SMK Tri Sukses**

**Ketua Jurusan Multimedia**

**YONI HISBULLAH, S.KOM**

**EKO ZULKARYANTO, S.KOM**

**NIY. 120 216 027**

**NIY. 120 216 258**

## KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah swt. Karena dengan rahmat dan karunia-Nya penyusun selaku siswa yang masih diberi kesempatan untuk mengerjakan proposal Film Pendek mengenai Uji Kompetensi tentang “**Hoby Yang Di Bayar**”. Proposal ini dapat terselesaikan berkat saran dan bimbingan dari berbagai pihak.

Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada semua pihak yang telah mendukung, membantu, dan memfasilitasi. Diantaranya kepada :

1. Bpk. Madiyo Ketua Yayasan Nurul Huda Lampung.
2. Bpk. Yoni Hisbullah, S.Kom. Kepala Sekolah SMK Tri Sukses Lampung.
3. Bpk. Mustavid Almustahab, S.Pd. Wakil Kepala Sekolah Kurikulum SMK Tri Sukses Lampung.

4. Bpk. M. Syafril,ST, Wakil Kepala Sekolah Kesiswaan SMK Tri Sukses Lampung.
  5. Bpk. Eko Zulkaryanto,S.Kom. Kepala Kejuruan SMK Tri Sukses Lampung.
  6. Bpk. Muhammad Rofiq, S.Ds. Guru Bidang Teknik Audio Video SMK Tri Sukses Lampung.
  7. Bpk. Destiawan, S.Kom. Guru Multimedia Interaktif SMK Tri Sukses Lampung.
- Bpk Dian Amiruddin, S,Pdi Wali Kelas XII MutiMedia 2 SMK Tri Sukses Lampung

Penyusun menyadari bahwa dalam penulisan proposal ini masih banyak kekurangan. Proposal ini sebagai salah satu persyaratan kelulusan dalam mengerjakan Uji Kompetensi jurusan Multimedia. Penyusun mengharapkan saran dan kritik dari semua pihak untuk perbaikan dan kemajuan untuk proyek selanjutnya.

Natar, April 2021



Wahyu Zulkarnain p.k

0022066346

## DAFTAR ISI

### LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR .....	I
DAFTAR ISI.....	II
DAFTAR TABEL.....	III
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A.    LATAR BELAKANG .....	1
B.    TUJUAN.....	1
C.    MANFAAT .....	2
D.    DASAR PEMIKIRAN .....	2
BAB II PELAKSANAAN .....	3
A.    JADWAL PELAKSANAAN.....	3
BAB III PROSES PRODUKSI.....	4
BAB IV PROSES Pengerjaan.....	5
A.    KONSEP PRODUKSI .....	5
B.    PROSES PRODUKSI (SISTEMATIKA KERJA) .....	5
C.    PROSES Pengerjaan .....	6
D.    SINOPSIS .....	7
E.    STORYBOARD .....	8
F.    SKENARIO .....	11
BAB V PENUTUP .....	13

**DAFTAR LABLE** .....

Table 2.1 Jadwal Pelaksanaan .....	3
Table 3.1 Proses Produksi .....	4
Table 4.1 Storyboard .....	8

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **A. LATAR BELAKANG**

Sesuai dengan pemerintah (PP) Nomor 19 Tahun 2005 pasal 64 bahwa penilaian hasil oleh pendidik harus dilakukan secara berkesinambungan untuk memantau proses, kemajuan, dan perbaikan hasil dalam bentuk ulangan harian, ulangan tengah semester, ulangan akhir semester, dan ulangan kelas, yang akan di pergunakan sebagai bahan penyusunan laporan kemajuan hasil belajar dan memperbaiki proses belajar. Pada pembelajaran di sekolah menengah kejuruan struktur kurikulum yang di gunakan mencakup aspek kognitif dan psikomotorif yang meliputi pola aspek afektif, maka Ujian Nasional Kompetensi Keahlian di rancang dalam bentuk ujian teori kejuruan (Individual Task) melalui bentuk ujian tersebut diharapkan dapat menjamin terselenggaranya system penilaian berbasis kompetensi (*Copetensy-Based-Assessment*) yang lebih taat asas, dan pada gilirannya dapat mendorong terjadinya proses pembelajaran yang berbasis kompetensi / produksi.

SMK TRI SUKSES dengan kelompok bidang keahlian Multimedia, Teknik dan bisnis sepeda motor akan melaksanakan Ujian Kompetensi Keahlian (UKK) yang diikuti 72 siswa kelas XII semester 6. Penyusun sebagai siswa program kompetensi keahlian Multimedia Mengambil paket pengolahan audio video dengan tema SMK Pengusaha Muda berjudul " HOBI YANG DIBAYAR" Alasan penyusun mengambil judul tersebut karena dengan belajar kita mampu menjadi orang yang berguna , bisa

meraih prestasi oleh seseorang dan akan menumbuhkan suatu semangat baru untuk menjalani aktifitas.

## **B. TUJUAN**

Adapun tujuan dari pembuatan proposal uji kompetensi ini meliputi:

1. Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan uji kompetensi di SMK TRI SUKSES
2. Mengajarkan kepada siswa SMK TRI SUKSES agar tidak malu menunjukkan kemampuannya

## **C. MANFAAT**

Adapun manfaat dari penulisan proposal uji kompetensi ini adalah

1. Penyusun dapat menyiapkan bahan dan membuat sebuah Film Pendek.
2. Mengajak kepada masyarakat khususnya siswa SMK TRI SUKSES untuk menjadi orang sukses

## **D. DASAR PEMIKIRAN**

Berprestasi merupakan idaman setiap banyak orang, baik itu prestasi dalam bidang pekerjaan, pendidikan, sosial, seni, politik, budaya dan lain sebagainya. Dengan adanya prestasi yang pernah diraih oleh seseorang akan menumbuhkan suatu semangat baru untuk menjalani aktifitas.

**1. Tema**

Film Pendek SMK PENCETAK PENGUSAHA MUDA :

“Hobi Yang Dibayar”

**2. Sasaran/ Target**

Pembuatan Film Pendek ini ditunjukan untuk seluruh kalangan Siswa-siswi SMK/SMA khususnya Siswa SMK TRI SUKSES

**BAB II**  
**PELAKSANAAN**

**A. JADWAL PELAKSANAAN**

*Tabel 2.1 Jadwal Pelaksanaan*

No	Kegiatan	Maret				April			
		1	2	3	4	1	2	3	4
1	Merumuskan Ide								
2	Membuat Riset Sederhana								
3	Sinopsis								
4	Storyboard								
5	Skenario								
6	Identifikasi Shooting								
7	pembuatan Film								
8	Perekaman Gambar								
9	Menyiapkan Komputer								
10	Konfigurasi piranti								
11	Pengumpulan Aset Bahan								
12	Pelaksanaan								
13	Hasil								

**BAB III**  
**PROSES PRODUKSI**

*Tabel 3.1 Proses Produksi*

<b>No.</b>	<b>Nama Alat/Komponen/Bahan</b>	<b>Spesifikasi Minimal</b>
<b>Alat</b>		
1.	<b>Komputer</b>	§ Motherboard 2,4 GHz § RAM 2 GB § Keyboard, Mouse USB/PS2 § Harddisk 250 GB § DVD/RW § L Monitor 15" LCD atau lainnya yang sesuai
2.	<b>Headset / Earphone</b>	<b>Standard Multimedia</b>
3.	<b>Printer Warna</b>	<b>Inkjet Printer</b>
4.	<b>Digital camera</b>	<b>8 MPx</b>
5.	<b>Video camera</b>	<b>Mini DV / DVD-RW / DSLR/ HD / Full HD</b>
7.	<b>Tripod</b>	<b>Sesuai kebutuhan</b>
<b>Komponen</b>		

No.	Nama Alat/Komponen/Bahan	Spesifikasi Minimal
1.	Operating System	Compatible dengan aplikasi pengolah gambar, aplikasi pengolah audio dan video yang digunakan
2.	Software Digital Imaging	Software Digital Imaging Berbasis Bitmap
3	Software Digital Audio	Software Editing Audio
4	Software Digital Illustration	Software Digital Imaging Berbasis Vector
5	Software Digital Video	Software Editing Video
6	Software Cover Design	Label Maker atau sejenisnya
7	Driver peripheral	Sesuai Merk
	Software <i>lainnya yang diperlukan</i>	Sesuai kebutuhan
	Bahan	
1.	<i>DVD Kosong</i>	DVDR
2.	<i>Kertas Cover DVD</i>	Cover dalam, ditempel
3.	Ink Jet Paper/Paper matte <i>Cover luar Kertas Cover CD/DVD Case</i>	Cover luar
4.	<i>DVD Case</i>	Standard

## **BAB IV**

### **PROSES Pengerjaan**

#### **A. KONSEP PRODUKSI**

1. Judul : Hobi Yang Dibayar
2. Ide proposal : Jalan Menuju Sukses
3. Tema : SMK PENCETAK PENGUSAHA MUDA
4. *Audience* : Siswa SMK
5. Format Iklan : Clip Video
6. Durasi : 3 menit

#### **SINOPSIS:**

Edi adalah seorang siswa di SMK TRI SUKSES Lampung Selatan, jurusan multimedia, dia banyak belajar mengenai fotografi disekolahnya dan hobi dia adalah fotografi, baginya memfoto membuatnya sesuatu hal yang sangat berarti, menurut dia memfoto bukan suatu hobi biasa namun ini adalah suatu cita-cita, dan dia edi ingin membuka studio foto kelak nanti

#### **B. PROSES PRODUKSI (SISTEMATIKA KERJA)**

1. Persiapan
  - a. Merumuskan ide dan melakukan riset sederhana tentang film yang Akan dibuat, membuat sinopsis, storyboard, skenario dan mengidentifikasi kebutuhan

shooting untuk pembuatan Film, dan melakukan perekaman gambar (bisa dilakukan sebelum ujian berlangsung jika sekolah tidak mempunyai jumlah peralatan yang memadai namun jika dirasa cukup maka tahap ini bisa dilakukan pada saat hari pertama ujian).

- b. Menyiapkan komputer, menginstal software dan mengecek PC.
  - c. Mengkonfigurasi piranti multimedia.
  - d. Mengumpulkan aset bahan pendukung lainnya.
  - e. Bahan-bahan berupa gambar/image/foto asli, video asli dan teks telah disiapkan diserahkan kepada Panitia Ujian di paket keahlian masing-masing untuk diperiksa kelayakannya. Bahan-bahan tersebut disimpan di panitia dan dibagikan pada saat ujian hari kedua berlangsung
2. Durasi video antara minimal 2 menit maksimal 8 menit.
3. Pelaksanaan
- a. Menggunakan aplikasi pengolah video untuk proses editing
  - b. Memasukkan gambar atau ilustrasi dalam Film yang dibuat/diubah sendiri menggunakan software digital imaging atau digital illustrator.
  - c. Memasukkan konten Film berupa video hasil shooting sendiri dan boleh dilengkapi dengan footage dari youtube atau sumber lain yang relevan
  - d. Menambahkan suara dan efek yang mampu memperkuat kesan objek yang ditampilkan.
  - e. Membuat tagline/slogan yang sesuai dengan Film dan mudah diingat.
  - f. Menggunakan aset bahan dengan kualitas file yang baik dan jelas.

4. Hasil
  - a. Konversi file ke dalam bentuk .MP4, lalu kemas ke dalam format CD/DVD.
  - b. Buatlah desain cover dan label DVD kemudian cetak serta tempelkan di DVD produk Anda pada piringan CD/DVD dan kotaknya.
  - c. Keseluruhan produk yang Anda buat harus memperhatikan:
    - 1) Durasi Film
    - 2) Keselamatan kerja
    - 3) Kesesuaian tema
    - 4) Keindahan
    - 5) Orisinalitas

### C. PROSES Pengerjaan

Mengumpulkan bahan pembuatan produk dengan mem shooting atau menyunting berupa video, gambar, animasi dan lain lain

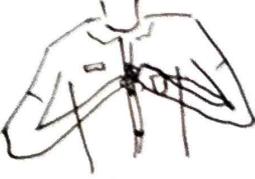
1. Melakukan Riset/Proposal (3 Hari)
2. Membuat Sinopsis (1 Hari)
3. Membuat Storyboard (1 Hari)
4. Membuat Skenario (1 Hari)
5. Pembuatan Film (2 Hari)
6. Perekaman Gambar (1 Hari)
7. Menyiapkan Komputer, Menginstal *software* dan mengecek PC (1 Hari)
8. Mengkonfigurasi piranti multimedia (2 Hari)

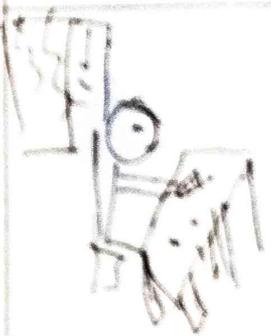
9. Mengumpulkan aset bahan pendukung (2 Hari)
10. Menggunakan aplikasi pengolah video untuk proses editing (5 Hari)
11. Memasukkan gambar atau ilustrasi dalam Film yang dibuat/diubah sendiri menggunakan software digital imaging atau digital illustrator. (2 Hari)
12. Memasukkan konten Film berupa video hasil shooting sendiri dan boleh dilengkapi dengan footage dari youtube atau sumber lain yang relevan (2 Hari)
13. Menambahkan suara dan efek yang mampu memperkuat kesan objek yang ditampilkan. (1 Hari)
14. Membuat tagline/slogan yang sesuai dengan Film dan mudah diingat. (1 Hari)
15. Menggunakan aset bahan dengan kualitas file yang baik dan jelas. (2 Hari)

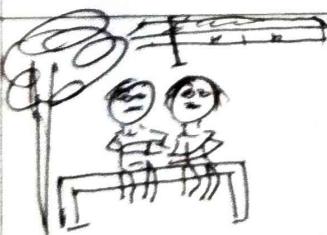
#### D. SINOPSIS

<sup>EDI</sup>~~Widya~~ adalah seorang siswa di SMK TRI SUKSES Lampung Selatan, jurusan multimedia, dia banyak belajar mengenai fotografi disekolahnya dan hobi dia adalah fotografi, baginya memfoto membuatnya sesuatu hal yang sangat berarti, menurut dia memfoto bukan suatu hobi biasa namun ini adalah suatu cita-cita, dan dia edi ingin membuka studio foto kelak nanti.

## E. STORYBOARD

No	Scene	Gambar	Deskripsi	Audio	Durasi	Cast	Kamera
1	Opening		Diruangan rumah	Instrumen	5 detik		Full shot
2	Scene 1		Didepan kamar mandi		10 detik	Edi keluar dari kamar mandi menuju kamarnya	Full shot
3	Scene 2		Dikamar tidur	Dabing + musik instrumen	15 detik	Edi memaka i baju dan bergega	Medium shot

						s menuju ke sekolah an	
4	Scene 3		Di area sekolahan	Dabing + musik instrumen	20 detik	Edi memotr et benda yang ada disekitar sekolah an	Close up + Mediu m Shot
5	Scene 4		Diwarung	Instrumen	30 detik	Mempo stting foto yang diambil tadi.	Medium Close up

						lahu ada yang minat untuk minta difoto	
7	Scene 5		Di area sekolah	dabing + musik instrumen	40 detik	Edi memfoto temannya yang minta difoto tadi	Full shot
8	Scene 6		Di depan kelas	temannya dan edi + musik instrumen	15 detik	Edi dibayar oleh temannya yang	Three shot

						minta difoto	
9	Scene 7		Dikamar tidur	Musik instrumen	20 detik	Edi menabung uangnya ke tabungannya	Medium Close up
10	Scene 8	—	Alhamdulillah jaza khumullohu khoiro	Musik instrumen	5 detik		

***Tabel 4.1 Storyboard***

## **F. SKENARIO**

### **DIKAMAR TIDUR**

Nama ku edi, aku adalah salah satu siswa di SMK TRI SUKSES LAMPUNG SELATAN, jurusan multimedia, aku banyak belajar mengenai fotografi disekolahku, dan hobiku adalah fotografi, bagiku memfoto adalah suatu hal yang sangat berarti, aku dapat bercerita tentang apa yang tidak dapat dilihat orang lain,

### **DI AREA SEKOLAH**

Tapi memiliki arti dihidupku, satu foto bisa mempunyai berjuta cerita, sedih, senang, dan bahagia.

### **DI AREA SEKOLAH(saat memfoto temanya)**

Lagian juga, ini bukan sekedar hobi biasa, mungkin ini juga cita-cita, dan aku bercita-cita membuka foto kelak nanti,

### **DI DEPAN KELAS**

Teman edi : " alhamdulillah jaza kallohu khoiro ya ed, sudah motoin, jangan lupa kirim file nya, ini buat kamu(memberi uang hasil memfotonya)".

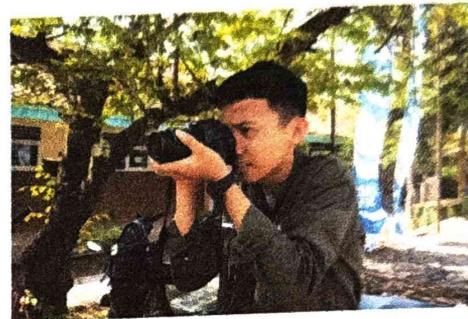
Edi : "alhamdulillah jaza kallohu khoiro, ya"...

## **BAB V**

### **PENUTUP**

Demikian proposal yang sudah tersusun sebagai syarat Ujian Kompetensi dalam Keahlian Multimedia. Penyusun menyadari bahwa dalam pembuatan film pendek ini jauh dari sempurna. Untuk itu kritik dan saran sangat penyusun butuhkan untuk pengembangan ilmu di kemudian hari. Semoga dengan terselesainya proposal ini dapat menjadikan inspirasi bagi generasi selanjutnya. Penyusun harapkan ibu atau bapak guru menambahkan nilai tambahan dan semoga bermanfaat.

**Daftar Gambar**



**IDENTITAS PENYUSUN**

## IDENTITAS PENYUSUN



Nama : Wahyu Zulkarnain Puja Kesuma  
NIS : 0022066346  
Tempat Tanggal Lahir : Gondang Rejo, 17 Mei 2003  
Alamat : Jln.Swadaya,Gondang Rejo,Pekalongan,Lampung Timur.  
Riwayat Pendidikan : SMP N 2 PEKALONGAN  
Nama Orangtua/wali  
Ayah :Margono Abdul Salam  
Ibu :Kartini  
Agama : Islam