### UJI KOMPETENSI KEAHLIAN

**Paket**

**1**

**DOKUMEN NEGARA**

### TAHUN PELAJARAN 2021/2022

**SOAL UJI KOMPETENSI**

Satuan Pendidikan : Sekolah Menengah Kejuruan

Kompetensi Keahlian : Multimedia

Alokasi Waktu : 24 jam

Bentuk Soal : Penugasan Perorangan (Praktik)

Judul Tugas : *Motion Graphic* dan Video Dokumentasi

# PETUNJUK UMUM

* 1. Periksalah dengan teliti dokumen soal ujian praktik, yang terdiri atas … halaman
  2. Periksalah peralatan dan bahan yang dibutuhkan
  3. Gunakan peralatan utama dan peralatan keselamatan kerja yang telah disediakan
  4. Gunakan peralatan sesuai dengan SOP (*Standard Operating Procedure*)
  5. Bekerjalah dengan memperhatikan petunjuk Pembimbing/Penguji
  6. Diperkenankan meninggalkan ruangan untuk beristirahat atau ke kamar kecil tanpa penghentian waktu ujian
  7. Tetap tenang dan tidak gaduh saat berada di dalam tempat uji kompetensi

# DAFTAR PERALATAN

| **No.** | **Nama**  **Alat/ Bahan/Komponen** | **Spesifikasi Minimal** | **Jumlah** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **1** | **2** | **3** | **4** | **5** |
|  | **Alat** |  |  |  |
|  | Komputer | *Processor* 2.5 GHz core i3 atau setara bisa lebih tinggi, RAM 4 GB *Keyboard, Mouse* PS/2 ha*rddisk* 250 GB DVD-R / RW  Monitor 15” LCD atau  lainnya yang sesuai | 1 unit/ siswa |  |
|  | *Digital camera* | 20 MPx | Min. 2 unit |  |
|  | *Video camera* | Mini DV / DVD-RW / DSLR/ HD / Full HD | Min. 2 unit |  |
|  | *Claper board* | Sesuai kebutuhan | Min. 2 unit |  |
|  | *Tripod* | Sesuai kebutuhan | Min. 2 unit |  |
|  | *Headset / Earphone* | *Standard* multimedia | 1 unit/ siswa |  |
|  | *Printer* Warna | *Inkjet Printer* | Min. 1 unit |  |
|  | **Bahan** |  |  |  |
|  | DVD Kosong | DVDR/RW | Sesuai kebutuhan |  |
|  | Kertas Cover DVD | *Cover* dalam, ditempel | Sesuai kebutuhan |  |
|  | *Ink Jet Paper/Paper*  *matte* | *Cover* luar ukuran A4, Artpaper / glossy 80 gr | Sesuai kebutuhan |  |
|  | DVD *Case* | *Standard* | Sesuai kebutuhan |  |
|  | **Komponen** |  |  |  |
|  | *Operating System* | Minimal Windows 7 | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software Digital*  *Imaging* | *Software Digital Image* *Bitmap* | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software 2D Animation* | *Software Editing* | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software 3D Animation* | *Software Editing* | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software Digital Audio* | *Software Editing* | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software Digital*  *Illustration* | *Software Digital Image Vector* | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software special effect* | Software Editing | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software Digital Video* | Software Editing | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software Cover Design* | Label Maker atau  sejenisnya | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Driver Peripheral* | Sesuai merk | 1 paket/ siswa |  |
|  | *Software* lainnya yang  diperlukan | Sesuai kebutuhan | 1 paket/ siswa |  |

# SOAL ASPEK KETERAMPILAN

Judul Tugas : Motion Graphic dan Video Dokumentasi

1. **KETENTUAN KARYA**

Buatlah Iklan Komersial dalam bentuk gabungan motion graphic dan video dokumentasi dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1. Produk yang dipilih sebagai judul tugas merupakan produk daerah sekitar anda, berupa produk makanan, minuman, jajanan maupun kerajinan khas daerah.

2. Persiapan

a. Merumuskan ide dan melakukan riset sederhana tentang iklan yang Akan dibuat, membuat sinopsis, skenario, storyboard, hunting lokasi dan mengidentifikasi kebutuhan shooting untuk pembuatan iklan, dan melakukan perekaman gambar (bisa dilakukan sebelum ujian berlangsung jika sekolah tidak mempunyai jumlah peralatan yang memadai namun jika dirasa cukup maka tahap ini bisa dilakukan pada saat hari pertama ujian).

b. Menyiapkan komputer, menginstal software dan mengecek PC.

c. Mengkonfigurasi piranti multimedia.

d. Mengumpulkan aset bahan pendukung lainnya.

Bahan-bahan berupa image/foto asli, hasil olah gambar, motion grafik/animasi 2D/3D, video special effect, video asli dan teks telah disiapkan diserahkan kepada Panitia Ujian di paket keahlian masing-masing untuk diperiksa kelayakannya. Bahan-bahan tersebut disimpan di panitia dan dibagikan pada saat ujian hari kedua berlangsung

3. Durasi video minimal 1 menit dan maksimal 3 menit

4. Pelaksanaan

a. Menggunakan aplikasi pengolah video untuk proses editing

b. Memasukkan gambar atau ilustrasi dalam iklan yang dibuat/diubah sendiri menggunakan software digital imaging atau digital illustrator.

c. Menggabungkan motion graphic berupa animasi 2D/3D atau visual effect.

d. Memasukkan konten iklan berupa video hasil shooting sendiri dan tidak diperkenkan mengambil footage video dari youtube atau sumber lain.

e. Menambahkan suara dan efek yang mampu memperkuat kesan objek yang ditampilkan.

f. Membuat tagline/slogan yang sesuai dengan iklan dan mudah diingat.

g. Menggunakan aset bahan dengan kualitas file yang baik dan jelas.

5. Hasil

a. Konversi file ke dalam bentuk \*.MP4, lalu kemas ke dalam format CD/DVD.

b. Buatlah desain *cover* dan label DVD kemudian cetak serta tempelkan di DVD produk Anda pada piringan CD/DVD dan kotaknya.

c. Keseluruhan produk yang Anda buat harus memperhatikan:

* Durasi iklan
* Keselamatan kerja
* Kesesuaian tema
* Keindahan
* Orisinalitas

1. **LANGKAH KERJA**
2. Siapkan naskah dan *storyboard* untuk video dan animasi
3. Buatlah daftar kebutuhan alat dan bahan pengambilan gambar sesuai dengan hasil analisis naskah
4. Siapkan komponen *software* dan *hardware* yang dibutuhkan sesuai dengan daftar peralatan
5. Lakukan *shooting* untuk pembuatan video dan perekaman suara sesuai dengan storyboard yang telah dibuat.
6. Siapkan dan hasil *shooting* dan perekaman suara untuk digabungkan dengan animasi 2D/3D
7. Siapkan bahan dan dokumen untuk *editing* (foto, video hasil *Shooting*, gambar 2D, Suara/audio)
8. Lakukan *editing* grafik 2D (gambar/foto)
9. Buatlah rangkaian gambar 2D/3D untuk animasi
10. Lakukan editing dan penggabungan gambar 2D/3D, Video dan Suara
11. Gabungkan cerita melalui video, gambar dan suara dengan sesuai durasi penceritaan dari adegan ke adegan
12. Lakukan *export* media hasil editing ke dalam format video/file yang ditentukan oleh panitia/penguji.
13. Buat *cover* dan label sesuai iklan produk yang dipilih
14. Lakukan pengujian sesuai dengan ketentuan panitia/penguji.

# GAMBAR KERJA/LAMPIRAN LAIN

**MEMPELAJARI SOAL**

**TES TULIS**

**IKLAN PRODUK KHAS DAERAH**

**SINOPSIS, TREATMENT, NASKAH, STORYBOARD**

**EDITING VIDEO, ANIMASI, AUDIO, EFEK, COLOR GRADING**

**FORMAT VIDEO, RENDER, DESAIN COVER & LABEL DVD, PACKAGING**

**HASIL & PENILAIAN KERJA**

**SHOOTING & REKAMAN SUARA**

**IDENTIFIKASI PROGRAM**

**RISET IDE**

**SIKAP KERJA**

**WAKTU**

**KEINDAHAN/ORISINALITAS**

**“SELAMAT & SUKSES”**